

CONNECTED BY YOUR SUCCESS

HICRON
Technical Supremacy



Konsumerisierung von Technologien - was bedeutet das für Unternehmen

Trends und Perspektiven



über
12+

Erfahrung auf dem IT-Markt



über
200+

Kunden, bedient in 5 Sprachen (Polnisch, Englisch, Deutsch, Russisch, Italienisch)



über
300+

abgeschlossene Projekte



fast
300+

Mitarbeiter



5+

Standorte

Partnerschaft mit SAP und anderen Unternehmen







EINZIGARTIGE FÄHIGKEITEN, PROJEKTE AUF DER GANZEN WELT

DIGITAL SOFTWARE PARTNER



Produktdesign & Beratung



Software-Entwicklung



Qualitätssicherung
& Tests



Support & Wartung



Audits & Schulungen



Automobil & Transport



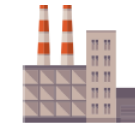
Banken & Finanzen



Lebenswissenschaften / Medizin



Immobilien



Fertigung



Einzelhandel



IT & Telekommunikation



Medien



Versorgungsunternehmen



Logistikdienstleistungen



Kunststoffindustrie



Baustoffe und
Innenausstattungen



Industrielle Produktion



Chemie und Kosmetika



Baudienstleistungen und Montage



Nahrungsmittelindustrie



Java EE



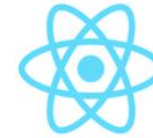
.NET



JavaScript



AngularJS



ReactJS +
React Native



SAP ABAP/Fiori



Android



iOS



Node.js





KURZE VOSTELLUNG



Szymon Włochowicz

Head of Delivery @Hicron

Ich verwalte ein großartiges Team von Beratern, Entwicklern, QA's und PMs, um Enterprise-class Anwendungen weltweit an Kunden zu liefern



KONSUMERISIERUNG

IT Konsumerisierung

bezeichnet den Prozess bzw. die Erscheinung, dass elektronische Endgeräte, Applikationen und Vorlagen der Verwendung, die Arbeitnehmer privat nutzen, ebenfalls für ihre Erwerbsarbeit benutzt werden.



Smartphone

Ursprüngliche Verwendung

MP3 Player + Telefon + Internet

Tatsächliche Nutzung

60% der Mitarbeiter nutzen es zum Arbeiten

25% der Firmen entwickeln eigene Apps

Facebook

Ursprüngliche Verwendung

Bilder von Klassenkameraden finden

Tatsächliche Nutzung

93% von Unternehmen sind auf FB

30.000 Unternehmen nutzen Workplace@FB

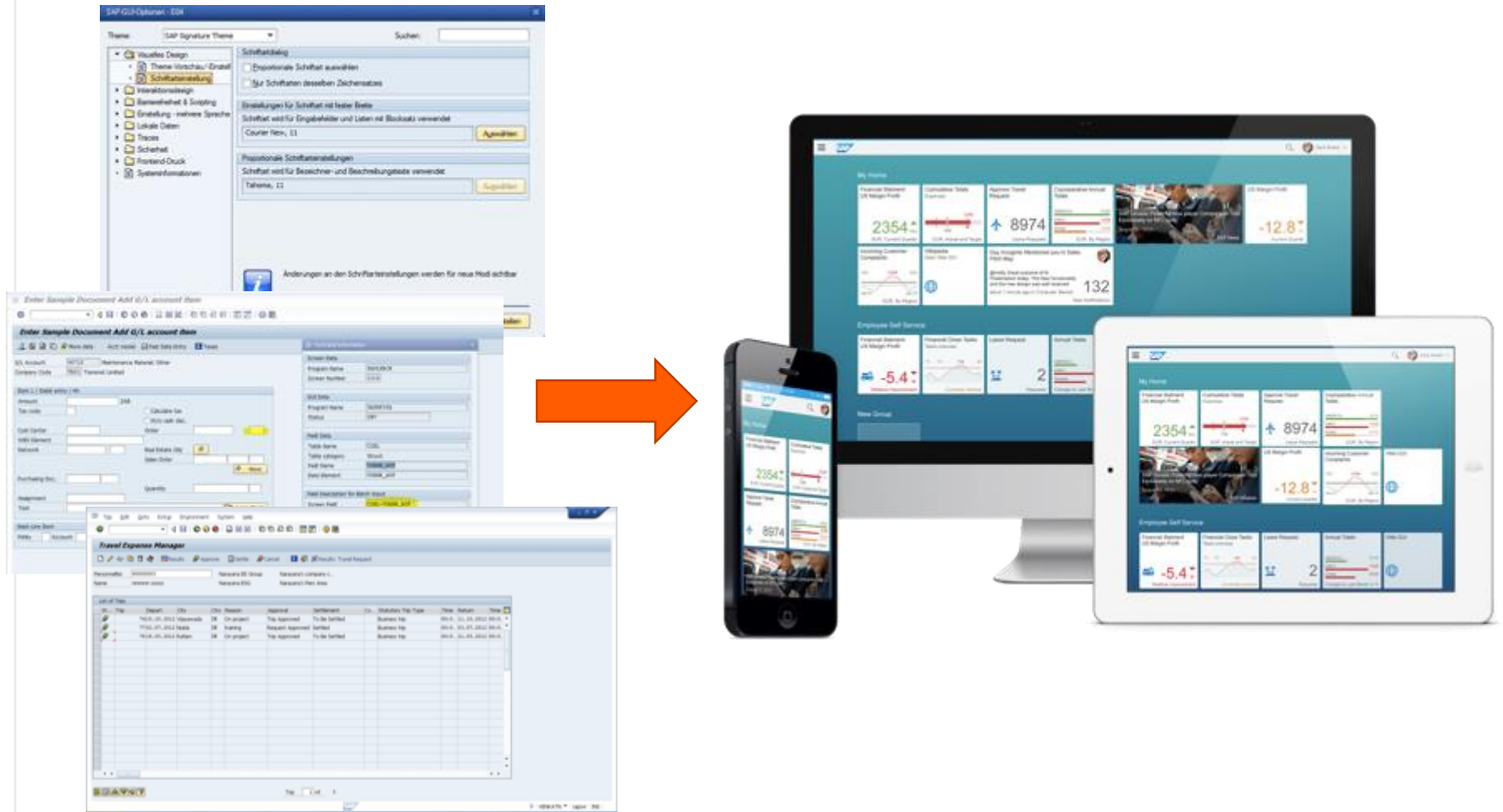
Die Erwartungen der Mitarbeiter ändern sich



- Effizient
- Funktioniert
- Schulung benötigt

- Benutzerfreundlich
- Sieht gut aus
- Intuitiv

Kein System wird zurückgelassen



Obwohl Veränderungen meist als gut wahrgenommen werden:

- wird die neue Technologie möglicherweise nicht akzeptiert
- sollte es nie nur eine Designänderung sein
- kann sich die Änderung auf die Geschäftsergebnisse auswirken
- ist die Sicherheit der Systeme komplexer





FALLSTUDIE

Die Herausforderung (April)

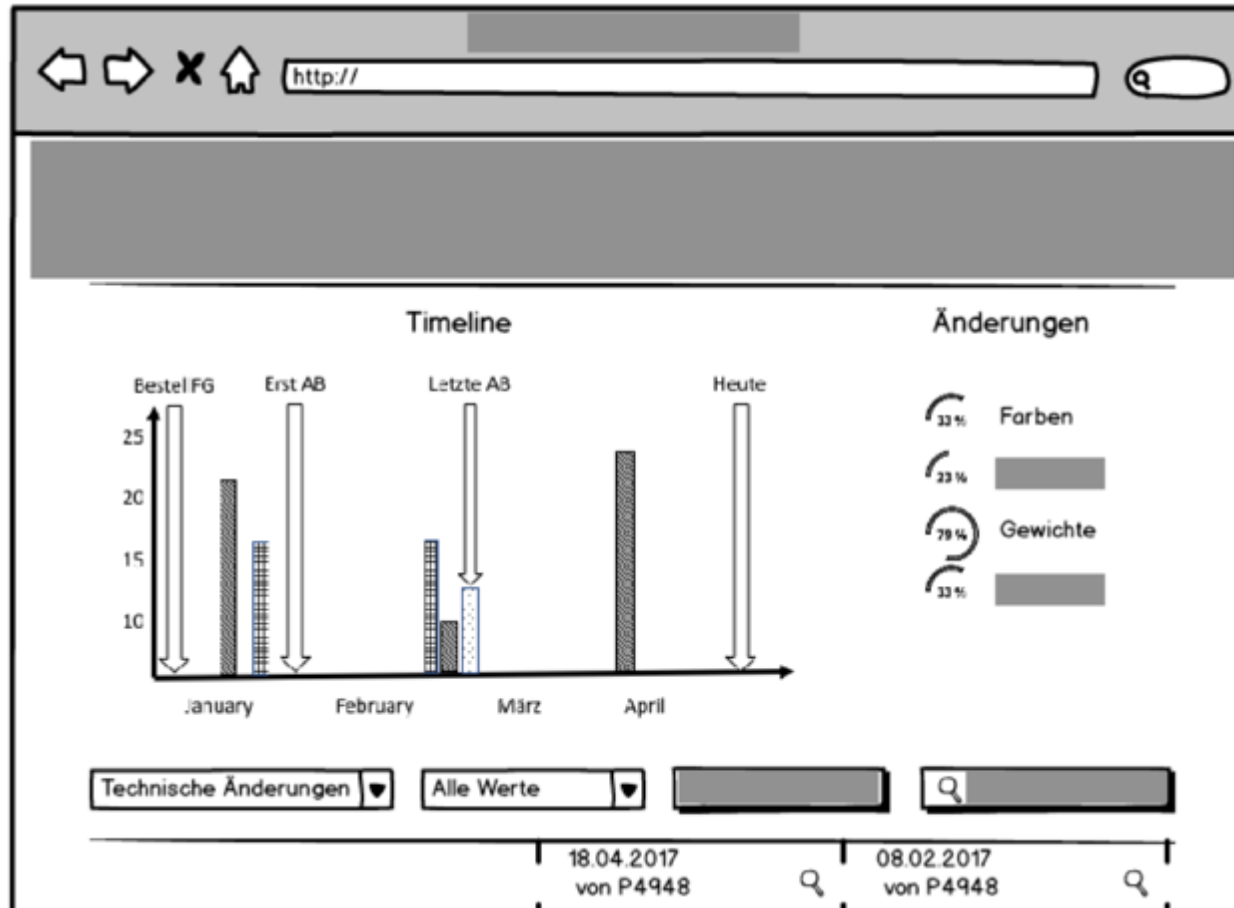
Vorg.-Nr. / Int.FzNr: 605205314 / 0000638897
 PrimStat. / SekStat.: L110 / S015
 Verkaufsbüro: UV22
 Vertriebsbeleg: 3420497618
 Kunde: 0004000037 T.C Devlet Malzeme Ofisi

Datum/User/Wert-Name/Feld	alter Wert	Bezeich.	Ein.	neuer Wert	Bezeich.	Ein.
UT2CS						
KondArt :ZVP1			EUR			EUR
KondArt :ZVP1			EUR			EUR
KondArt :ZXC6			%			%
KondArt :ZK61						EUR
KondArt :EK02			EUR			EUR
KondArt :EK02			EUR			EUR
16.02.2017						
UT2CS						
Nettopreis	145885,35			50305,29		
Liefertermin	00.00.0000			16.02.2017		
KondArt :ZVP1	145885,35			50305,29		
KondArt :ZV70	250473,00			86370,00		
KondArt :ZV90	215267,00			74230,00		
KondArt :ZK08	0,00			0,00		
KondArt :ZK82	0,00			0,00		

Im Vertriebsprozess muss ein Verkäufer die Konfiguration von Produkten vergleichen, um zu bewerten, ob die Änderungen vom Kunden bestätigt werden sollen.

„Wir haben etwas im SAP GUI wollen das aber moderner und einfacher umbauen“

Zweiter Prototyp... (Mai)



Fertigprodukt (Oktober)



Für Projekte, die die menschliche Interaktion mit ERP-Systemen verändern:

1. Planen und ausführen
2. Einbeziehung von Hauptbenutzern
3. Je mehr Prototypen desto niedrigerer Widerstand
4. Um einen Erfolg zu sichern muss beides berücksichtigt werden:
 - a) Erwartungen hinsichtlich Technologie
 - b) Geschäftsziel





Ihr Ansprechpartner:

Jan Źarski – Vertriebsdirektor International

Jan.zarski@hicon.com